T R A I L – B E W E R T U N G

(PLATZ- UND GELÄNDETRAIL)

Fehlerpunkte

3 Punkte Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen Anschlagen oder Drauftreten! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum.

5 Punkte Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses! Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses! Herausfallen od. Herausspringen aus dem Hindernis! nach den vorgegebenen Markierungen Parade.

10 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands! 1. Verweigern 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, eines Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte)! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, bocken, Steigen, Ausschlagen mit der Vorhand)! Ein Hindernis nicht vollenden! Ein Hindernis nicht in der vorgegebenen Gangart absolviert! Vor der vorgegebenen Markierung Parade.

0-Bewertung Verlassen des Hindernisplatzes! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse! Auslassen eines Hindernis ohne d. Versuch, es zu bewältigen! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen! Sturz v. Pferd oder Reiter! Hindernis anders als beschrieben gewältigt!

Harmonie - 0.5 schwach 0 Durchschnitt +0.5 gut

Ort:		**Datum:**	
Richter 1:		**Richter 2 :**	

Aufgaben										**Auswertung**			
Start-Nr.		1	2	3	4	5	6	7	8	**Fehl.**	**Harmonie**	**Ergebnis**	**Platz**
1	**Fehl.** **100** **Harmonie**												
2	**Fehl.** **100** **Harmonie**												
3	**Fehl.** **100** **Harmonie**												
4	**Fehl.** **100** **Harmonie**												
5	**Fehl.** **100** **Harmonie**												